www.3dp-evolution.de

„3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker LED-RGB-Adapter und RGB-Bremsscheiben Kits“ Dokumentation

Bitte stellen Sie vor dem Kauf der RGB-Adapter fest, ob und in welchem Funktionsumfang, Ihr Rennspiel, die vorkonfigurierten 3DP-RGB Adapter unterstützt. Werden konfigurierte Eigenschaften durch ein Spiel nicht unterstützt, so liegt das am Spiel/Simhub und ist kein Mangel unsererseits.

Playseat	Small 4x	Basis 4x	Premium 4x	Ultimate 6x

Die *„**3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker Adapter und Bremsscheiben**“* bringen zusätzlich eine Spiele-Erfahrung „visuell“ in den heimischen Renn-Simulator. Die farbig beleuchteten LED-Adapter verbinden in Rot und Blau, als einzigartiges Highlight, die Bass-Shaker mit Ihrem Sim-Rig. Die intelligenten RGB-Adapter/Bremsscheiben erweitern dieses Highlight um die Fähigkeit, zusätzlich verschiedenen Eigenschaften aus der Telemetrie während des Rennens mit darzustellen, wie z.B.: Flaggen, Spotter, Bremstemperaturen…… (Wenn es vom Renn- Spiel unterstützt wird)!

Die Kits sind hardwareseitig vollständig, mit allen Komponenten inkl. Befestigungsmaterial.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

Inhaltsverzeichnis

1 Garantie, Gewährleistung, Haftungsausschluss und Sicherheit 6

2 Informationen zum 3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker LED/ RGB-Adapter Kits und den Basic und Premium Bremsscheiben 7

2.1 LED Bass-Shaker Adapter: 7

2.2 RGB-Bass-Shaker-Adapter und die RGB-Bremsscheiben: 7

2.2.1 RGB-Bremsscheiben 7

2.2.2 RGB-Adapter nur in Premium 8

2.3 Bass-Shaker Adapter für andere Sim-Rigs: 9

3 Inhalt der Kits 9

3.1 LED-Bass-Shaker Adapter Kits 9

3.2 RGB-Bremsscheiben Basic/Premium 9

3.2.1 Basic 9

3.2.2 Premium 9

4 Benötigte Zeit für Anbau und Setup 10

4.1 Bremsscheiben 10

4.2 Bass-Shaker Adapter 10

5 Benötigte Simulations-Software 10

6 “Do it yourself” oder Hilfe anfordern 11

7 Voraussetzungen PC seitig 11

8 Schnellstart 11

9 Verkabelung der RGB-Bremsscheiben und Bass-Shaker Adapter 12

9.1 Verkabelung LED-Bass-Shaker Adapter Links und Rechts beachten 12

9.2 Verkabelung der RGB-Bass-Shaker Adapter und RGB-Bremsscheiben 12

10 Bass-Shaker + Adapter Montage 13

11 Konfiguration Ihres “*3DP-Evolution Simtastik RGB-Bass-Shaker Adapter oder RGB Bremsscheiben Kit* “ 14

11.1 Simhub Software Installation 14

12 Softwareseitiges Einrichten der RGB-Adapter 17

12.1 Reiter: RGB-Leds 18

12.1.1 Import der Konfiguration „der RGB-Adapter oder Bremsscheiben“ 18

12.1.2 Testen der Funktion an Ihrem Simrig und Adapter bzw. Bremsscheiben 20

13 Abschließende In-Game Einstellungen 22

14 Beispielhaft Darstellung mit Project Cars 2 22

14.1 Im Spiel selbst muss nun entsprechende Schnittstelle konfiguriert werden: 22

14.2 Einstellungen in Simhub 23

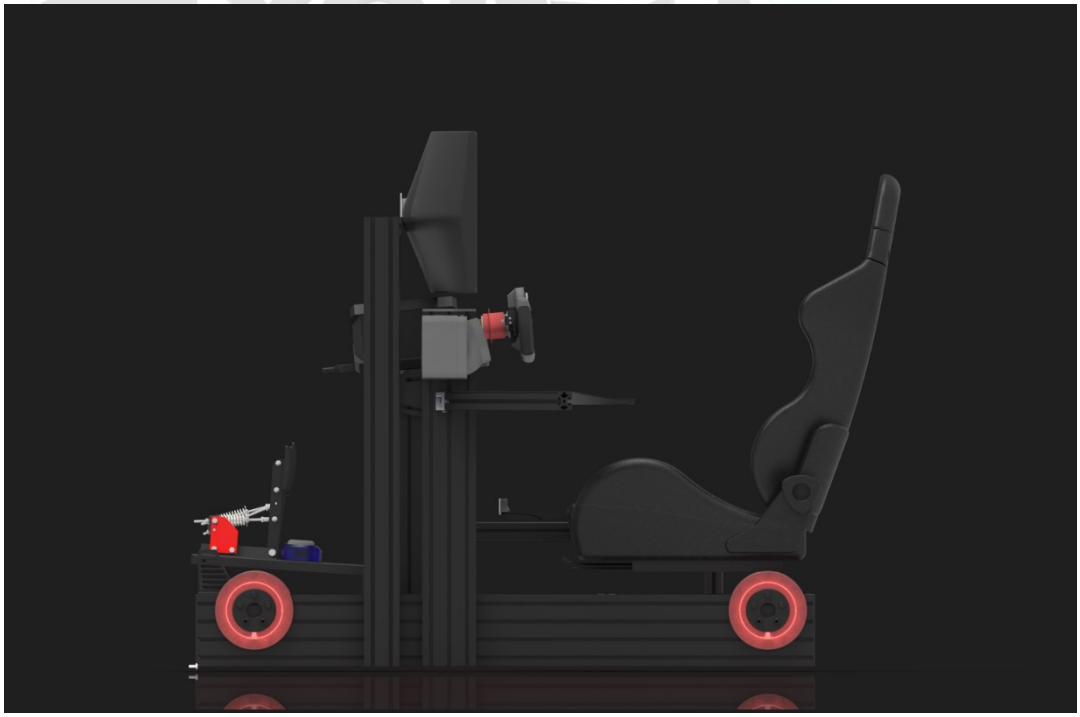
15 Tipp zum Testen und Einstellen: Simhub Replay 23

16 Warum die Software unterstützenswert und der Hammer ist! 24

16.1 Kostenloser Zusatz-Hinweis: Dashboard Funktion: (nur „ein“ weiterer Aspekt) 24

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

17 Online-Hilfe bei der Software-Konfiguration: 25
17.1 Onlinehilfe über 3DP-Evolution, Fernwartungssoftware 25
18 Nachwort: 26
19 Anhang: 27
19.1 RGB Adapter Transparent Base/Ultimate: 27
19.2 LED Adapter Transparent Base/Ultimate blau oder rot: 28
19.3 RGB-Bass-Shaker “Premium Plus” Adapter: 29
19.4 RGB-Bremsscheiben Basic und Premium 30
19.4.1 Basic 30
19.4.2 Premium 31
19.5 Bass-Shaker Abmaß Basic/Ultimate 32



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

Vorwort

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres

„3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker Bremsscheiben oder LED/RGB-Adapter Kits“

Diese Dokumentation der kompletten Kits wird Ihnen helfen, schnell und einfach in den Genuss der grundsätzlichen „einfachen *Beleuchtung Ihres Sim-Rigs einerseits* zu kommen,

Oder durch *den Anbau und Inbetriebnahme der neuen RGB-Adapter,*

schnellstmöglich, das Erlebnis in Ihrem Simulator mit den zusätzlichen Telemetrie-Informationen aus der Simulation durch Lichtsignale “ verbessern zu können.

Für die Immersion im Rahmen der Rennsimulationen ist das Erlebnis danach ein „weiteres einzigartiges Highlight von 3DP-Evolution “!

Die LED-Adapter der Bass-Shaker geben Ihrem Simrig eine individuelle, akzentuierte einzigartige Note

Jede Bremsscheibe machen Ihr Simulations-Rig lebendig, genauso wie die RGB-Bass-Shaker Adapter. Wichtige Informationen der Rennsimulation werden plötzlich sichtbar, und unterstützen ab nun auch im Training oder Rennen mit visuellen Informationen.

In den Premium Bremsscheiben und RGB-Bass-Shaker Adapter sind zu den Glühfarben zusätzlich ABS, TC, Flaggen, Spotter und Blinker zu den Bass-Shaker fühlbaren Vibrationen, nun auch visuell unterstützt.

Das Limit des Fahrzeuges erhält eine ganz neue Dimension. Sie werden nicht mehr ohne fahren wollen.

Zitat:

Als ehemaliger Rennfahrer in der realen Welt, kann ich Ihnen versprechen, mit dem ***3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker Kit „und“ der nun zusätzlichen verfügbaren visuellen Unterstützung***,

eröffnet sich Ihnen eine neue Dimension im Simracing!

Wir bedanken uns für Ihr Vertrauen und den Kauf unserer „**3DP-Evolution Simtastik Produkte**“ und helfen Ihnen mit dieser Dokumentation, Ihr Gerät in kurzer Zeit anschließen und in Betrieb nehmen zu können.

Wir wünschen Ihnen genau so viel Spaß mit Ihrem Kit, wie wir es hier jeden Tag in unserem Simulator haben.

Mit freundlichen Grüßen Ihr 3DP-Evolution

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

Teamkontakt: info@3dp-evolution.de

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

1 Garantie, Gewährleistung, Haftungsausschluss und Sicherheit

Die *„3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker Adapter oder Bremsscheiben Kits“* kommen fertig mit Montagematerial und quasi betriebsbereit.

- Es gelten die gesetzliche Garantie, Bestimmungen und Gewährleistungszeiträume
  Die Garantie auf die Geräte beträgt 12 Monate.

- Durch Öffnen der Steuerbox, oder Aufbrechen des Gerätesiegels, erlischt die Garantie und Gewährleistung des Gerätes.

- Je nach Ausführung werden die Bremsscheiben oder Bass-Shaker Adapter entweder mit 5V oder mit 12v betrieben. Bitte vertauschen Sie die Netzteile nicht falls Sie sowohl 5V als auch 12V betreiben, da diese die geleichenen Stecker und Buchse Anschluss-Kombinationen verwenden!!

- Der Käufer ist verantwortlich für den ordnungsgemäßen Umgang mit dem Gerät gegenüber anderen Personen und hat hierbei die Aufsichtspflicht, für einen gesicherten Umgang mit dem Gerät.

- **Die mitgelieferte Setup Datei für Simhub entspricht dem aktuellen Programmierstand, der gerne noch persönliche erweitert oder umkonfiguriert werden kann. Die überlassene Kopie ist nur im Betrieb mit der gekauften Hardware einzusetzen. Es ist untersagt die Setupdatei weiterzugeben, da die IP (Geistiges Eigentum) an die erworbene Hardware gebunden ist.**

- **Achten Sie bei der Montage, dass die Kabel beim Montieren frei liegen und nicht beim Anziehen gequetscht oder kurzgeschlossen werden**

- **Achten Sie beim Zusammenstecken der Stecker und Buchsen und der Verkabelung auf die Orientierung der Stecker. Wenden Sie keine Gewalt an beim Zusammenstecken.**

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

2 Informationen zum 3DP-Evolution Simtastik Bass-Shaker LED/ RGB-Adapter Kits und den Basic und Premium Bremsscheiben

2.1 LED Bass-Shaker Adapter:

- Der LED-Kit ist im Moment für 40x160mm Rigs verfügbar für die Basic und Premium+ Bass-Shaker.
- Ein LED/RGB-Kit kann je nach Ausführung mit 5V oder 12V Netzteil ausgestattet sein.

Alle RGB-Adapter sind IMMER 5V! Der Anschluss von 12V würde Steuerung und LEDs zerstören

- Bitte, falls Sie sowohl unsere Adapter als auch Bremsscheiben verwenden, prüfen Sie, dass Sie das entsprechende Richtige Netzteil anschließen, da beide denselben Anschluss verwenden.

2.2 RGB-Bass-Shaker-Adapter und die RGB-Bremsscheiben:

- **Sowohl die RGB-Bass-Shaker-Adapter wie auch die RGB-Bremsscheiben werden ausschließlich mit 5V Spannung betrieben**

2.2.1 RGB-Bremsscheiben

RGB-Bremsscheiben gibt es in der **Basic und der Premium Ausführung,** die sich in der Fertigung und dem Funktionsumfang unterschieden

2.2.1.1 RGB-Bremsscheiben Basic

- Bremsscheiben Basic sind aus einem transparenten Material gefertigt und zeigen folgende Eigenschaften durch Lichtsignale an:
    - Nach Boot-Up sind alle RGB-Adapter: rot (als Prüfung der richtigen Ansteuerungen)
    - Dies gilt sowohl für Bass-Shaker Adapter also auch für die Bremsscheiben
    - Sobald Simhub gestartet wird gibt es zwei grundsätzliche weitere Einstellmöglichkeiten:
        1. Als Standard-Farbe werden die Bremsscheiben in Blau gefärbt (Damit ist sichtbar das Simhub korrekt läuft.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

2. Wird das Spiel gestartet und man sitzt im Auto in der Box, blinken die Bremsscheiben in rot und blau abwechselnd.

Sobald die Boxenausfahrtslinie überfahren wird, erlöschen die Bremsscheiben, da Sie beim Verlassen der Box i.d.R. kalt sind, um dann in ihrer Hauptfunktion der Glühfarben als Folge der massiv vernichteten Bremsenergie, dies in Echtzeit dar zu stellen. Selbst der Kühl-Effekt beim Fahren zwischen den Bremszonen -> Glühen beim Anbremsen und Geraden -> verlöschen der Glühfarben, sind realistisch und in Echtzeit sichtbar.

2.2.1.2 RGB-Bremsscheiben Premium

- Die Premium-Bremsscheiben sind in Bi-Color gefertigt für noch authentischeres Aussehen und auch massiver in der Ausführung mit zusätzlichen radialen Kühlbohrungen
- Zusätzlicher Funktionsumfang
    - Als Erweiterung zum Funktionsumfang der Basic Bremsscheiben sind nun zusätzlichen Eigenschaften verfügbar:
        - Flaggensignale
            - Gelbe Flagge
            - Rote Flagge
            - Weiße Flagge
            - Blaue Flagge
            - Letzte Runde
        - Blinker: Linke Seite und Recht Seite
        - Spotter: Links und Rechts
        - ABS: vordere beiden Bremsscheiben
        - TC: hintere beiden Bremsscheiben

2.2.2 RGB-Adapter nur in Premium

Gibt es momentan für Simrigs mit Seitenprofilen von 40x160mm für die Bass-Shaker

Basic und Premium+ Bass-Shaker Adapter (Jeweils 3-Loch Ausführung)

Beide aktuell verfügbaren RGB-Bass-Shaker Adapter haben denselben Funktionsumfang wie die Premium Bremsscheiben

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

2.3 Bass-Shaker Adapter für andere Sim-Rigs:

Wir fertigen auf Anfrage auch spezielle Adapter für 40x80 und andere Simrigs an. Grundsätzlich gib es Bass-Shaker Adapter auch ohne Beleuchtung in unserer 3DP-Evolution Webseite im Shop .

Sollte Sie also für sich keine Passenden finden, schreiben Sie uns auf Info@3dp-evolution.de.

3 Inhalt der Kits

3.1 LED-Bass-Shaker Adapter Kits

- Die Adapter sind je nach Bestellung in Rot oder in Blau gefärbt und illuminiert.
- Eine Anschlussbox mit Nut 8 Adapter zur einfachen Montage der Power-Box am Simrig
- Je nach Ausführung 5V oder 12V Netzteil
- Steckbare Verkabelung aller RGB-Adapter für einfache Trennung bei der Montage und Verlegung der Zuleitungskabel
- 12x M5 x 25 Inbus mit 12x Nut8 M5 Nutensteinen

3.2 RGB-Bremsscheiben Basic/Premium

3.2.1 Basic

- *4 Basic Bremsscheiben (Unicolor) mit 8x M4 Inbus und 8x Nut 8 Nutensteinen vormontiert*
- 1 x 5V Steuerbox
- 2x 1M USB-Kabel
- 5 V Netzteil
- Steckbare Verkabelung aller RGB-Bremsscheiben für einfache Trennung bei der Montage und Verlegung der Zuleitungskabel

3.2.2 Premium

- *4 Premium Bremsscheiben schwere Ausführung mit radialen Kühlbohrungen (Bicolor) mit 8x M4 Inbus und 8x Nut 8 Nutensteinen vormontiert*
- 1 x 5V Steuerbox
- 2x 1M USB-Kabel
- USB 4 Fach Hub
- 5 V Netzteil
- Steckbare Verkabelung aller RGB-Bremsscheiben für einfache Trennung bei der Montage und Verlegung der Zuleitungskabel

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

4 Benötigte Zeit für Anbau und Setup

Ca. 30 - 90 min. je nach Kit

4.1 Bremsscheiben

- Die Bremsscheiben mit jeweils 2 Inbusschrauben und Nutensteinen sind in 20 Min sehr schnell angebracht.
- Das Setup der Bremsscheiben erfolgt nach Anschluss in Simhub durch entsprechend mitgelieferte Konfigurationsdateien Basis und Premium

4.2 Bass-Shaker Adapter

Zur Montage der Festkörperlautsprecher ist in Verbindung mit den Bass-Shaker Adapter benötigen Sie knapp 30-45min. Die Schrauben und Nutensteine sind in den Bass-Shaker-Adapter Kits enthalten.

Softwareseitig benötigen Sie rein für das Funktionssetup 20-30 Minuten. Die individuelle Anpassung an Ihre Präferenzen ist dann ein Prozess, den Sie an Zeitaufwand und Detailtief selbst bestimmen.

5 Benötigte Simulations-Software

Zur Ansteuerung benötigen wir nach dem Anschließen die Software **„Simhub“:**

Die aktuelle Software kann kostenlos heruntergeladen werden:

https://www.simhubdash.com

Bitte unterstützen Sie dieses geniale Team mit einer Premium lizenz ab 6 €

Diese geniale Software und ihrer Programmierer sind außergewöhnlich und verdienen jeden Support.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

6 “Do it yourself” oder Hilfe anfordern

In der Regel ist der Anschluss der Komponenten und das Installieren, bzw. konfigurieren der Software kein Problem für den Großteil unserer Kunden gewesen und innerhalb ca. einer Stunde durchgeführt.

Sollten Sie wieder erwarten Schwierigkeiten haben, können wir von 3DP-Evolution Ihnen „zumindest“ bei der Softwarekonfiguration mittels Fernwartung gerne helfen.

Wir schenken Ihnen 30min freien Remote-Support,

Für weiter Dienstleistung berechnen wir 45€ / 30 min inkl. MwSt.

Sollte Sie dies in Anspruch nehmen wollen, springen Sie bitte zum Kapitel „Remote Support“ (Fernwartung).

7 Voraussetzungen PC seitig

- **Es wird ein PC benötigt, mit 2 freien USB (2 oder 3)**
  - Im Premium Kit ist ein USB3 Hub beinhaltet die nur einen freien Port benötigt
- Software: Simhub (https://www.simhubdash.com/) frei erhältlich (muss selbst heruntergeladen und konfiguriert werden)
-
  - Bitte unterstützen Sie die Macher von Simhub! Der Erwerb einer freiwilligen Lizenz als Wertschätzung kostet ab 6€

8 Schnellstart

Die Montage der Bremsscheiben oder Adapter sind durch die mitgelieferten Schrauben und Nutensteinen sehr einfach. Die Nutensteine werden eingedreht in die Entsprechenden Nuten und die Adapter oder Bremsscheiben mit den Schauben Bohrungen einfach über das Gewinde der Nutenbausteine geschoben und mit den entsprechenden Schrauben (M4) Handfest (3 Fingerfest T-Griff) angezogen.

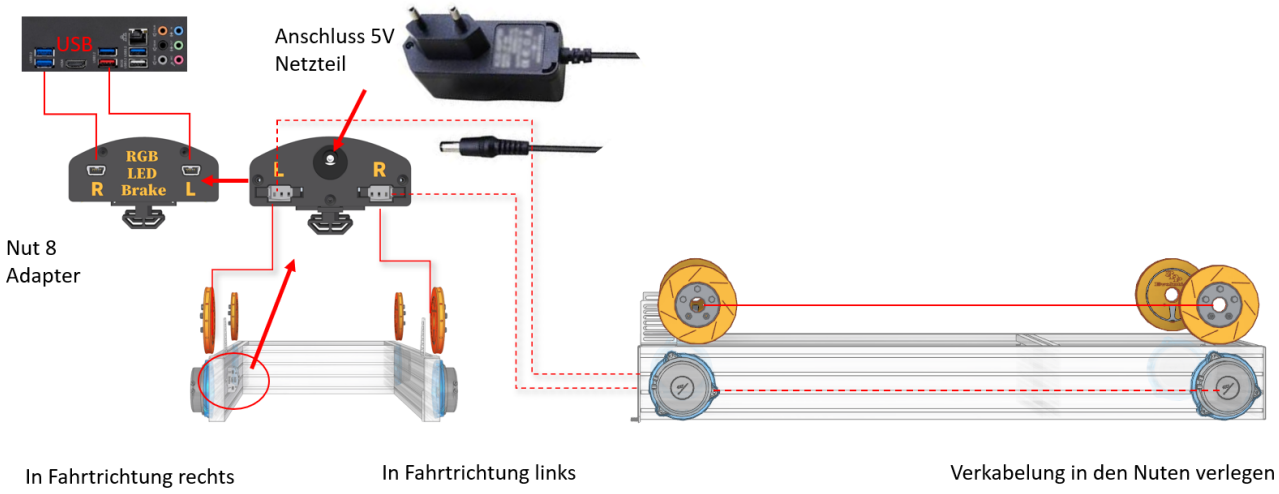
Also bitte mit Gefühl anziehen!

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

Die Bass-Shaker Adapter selbst sind verstärkt, und halten mehr Anzugsmoment (max. 3Nm) aus.

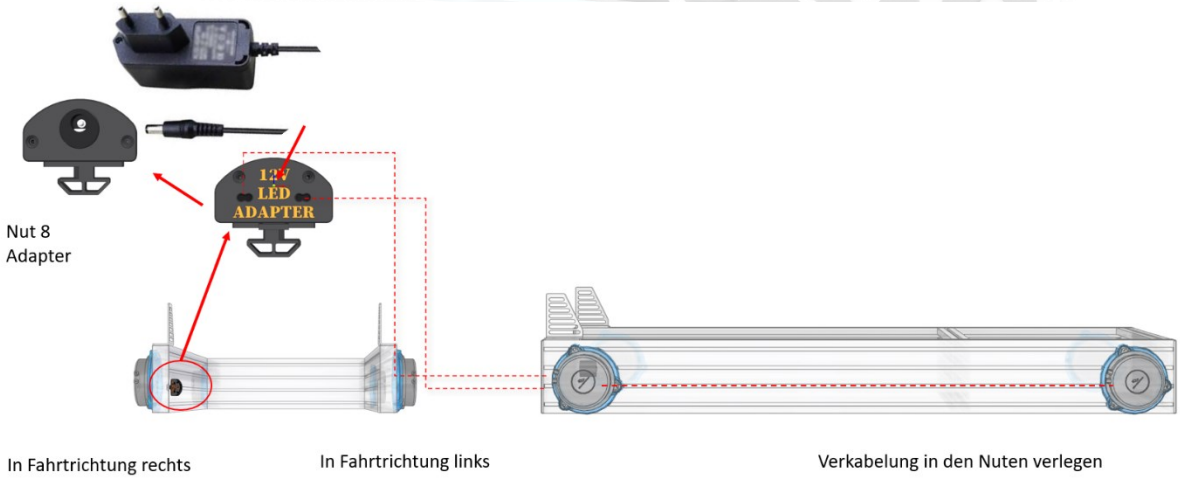
9 Verkabelung der RGB-Bremsscheiben und Bass-Shaker Adapter

9.1 Verkabelung LED-Bass-Shaker Adapter Links und Rechts beachten



Verkabelung von RGB Bremsscheiben und Bass-Shaker Adapter

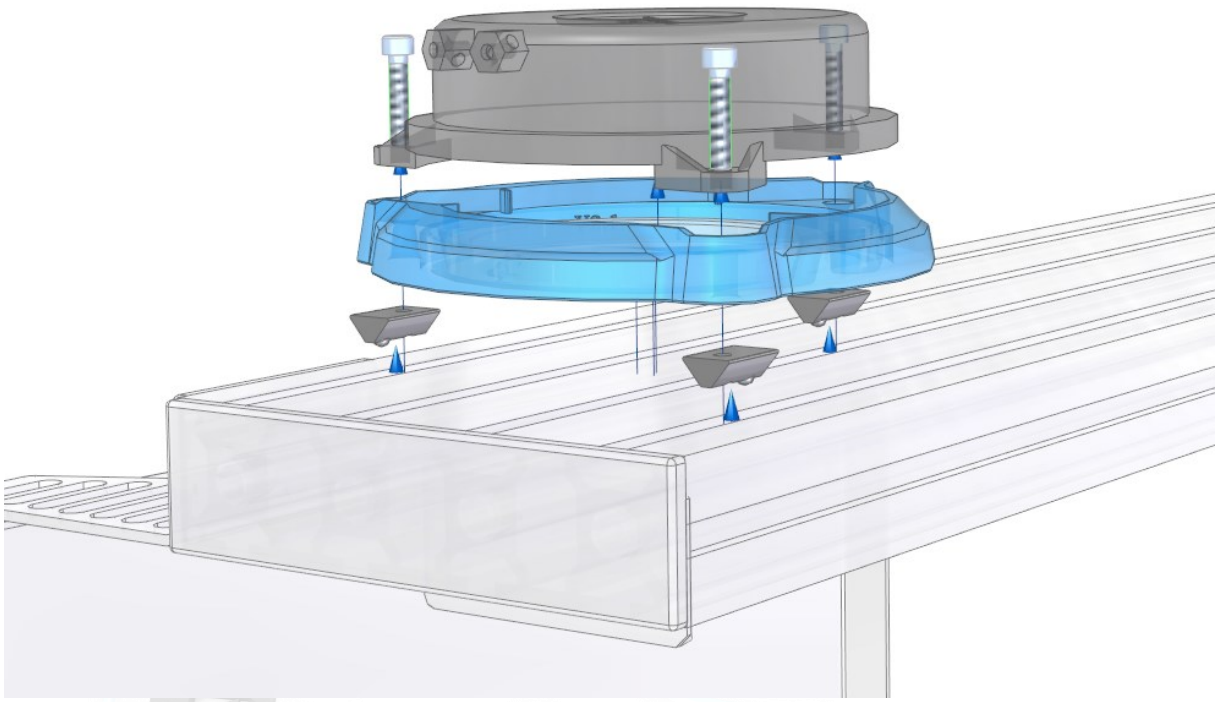
9.2 Verkabelung der RGB-Bass-Shaker Adapter und RGB-Bremsscheiben



Verkabelung von LED Bass-Shaker Adapter

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

10 Bass-Shaker + Adapter Montage



3x M5x 25 mm Inbus pro Bass-Shaker Adapter

Auf keinen Fall sollte eine zu lange, überstehende Schraube verwendet werden!

Achten Sie auf jeden Fall „VOR“ dem Festziehen der Inbus-Schrauben darauf das sich alle verlegten Kabel, frei in den Nuten bewegen lassen!

Sollten Sie dies nicht sicherstellen, können Kabel beim Anziehen gequetscht werden, ein Leitungsbruch oder ein Kurzschluss entstehen!

Die Bass-Shaker werden als adäquat für die vier Aufhängungspunkte/Reifen + Pedale und Sitz am Simulator „***FEST***“ (max. 3Nm) verschraubt.

Wir schreiben hier „***FEST***“ in Großbuchstaben, weil Sie das auch genauso sicherstellen möchten.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

Sind die Bass-Shaker nicht richtig festgeschraubt, können Sie bei starker Beanspruchung, „z.B. gelegentlicher Fahrt durch das Kiesbett“, starke scheppernde Geräusche erzeugen, wenn die Verschraubung lose ist.

Das könnte nicht nur den Lautsprechern selbst schaden, sondern auch laut und unangenehm Geräusche verursachen.

Starke Vibrationen in bestimmten Frequenzbereichen habe die unangenehme Eigenschaft, ab einer bestimmten Intensität jede Verbindung zu lösen. Bitte immer wieder mal, falls Geräusche auftreten, die Schrauben überprüfen und ggf. „handfest“ nachziehen!

Falls Sie ein Extrem-Shaker Nutzer sind:

Sollten Sie extreme Vibrationen bevorzugen, empfehlen wir, bei Bedarf die Bass-Shaker Schrauben mit leichter Schraubensicherung einzukleben. Dazu würden wir Ihnen dann aber auch, falls Sie unsere Adapter verwenden, die HT-Adapter (hoch temperaturfest >50° Bass-Shaker-Temperaturen) empfehlen!

11 Konfiguration Ihres “*3DP-Evolution Simtastik RGB-Bass-Shaker Adapter oder RGB Bremsscheiben Kit* “

Grundsätzlich sind für die Umsetzung folgende Kenntnisse notwendig:

-Kenntnis von Windows 10 und Umgang mit Installation von Programmen
-Administratorzugang (Passwort)
-Kenntnis des PC internen Audiosystems, oder der Erweiterungskarte, sowie den Zugang zu deren Konfigurationen

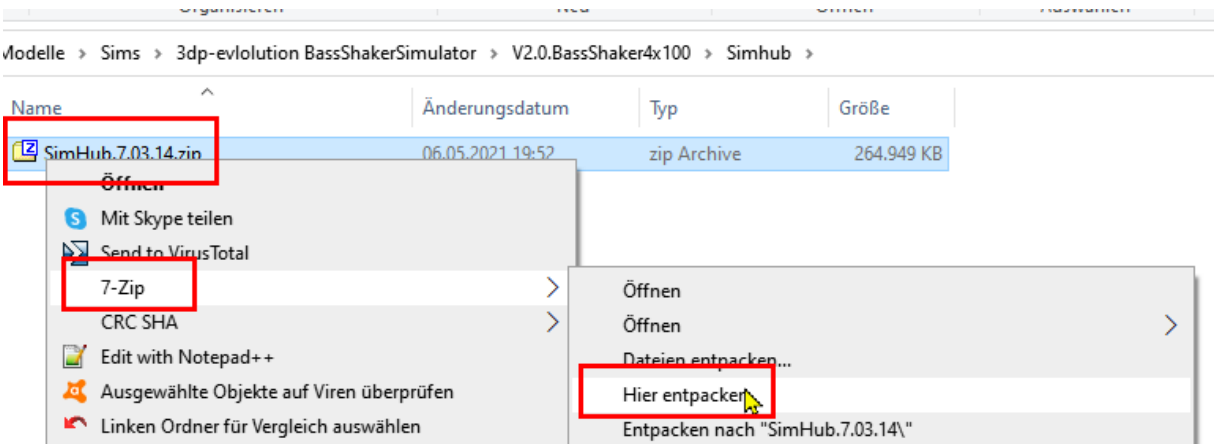
- Konfiguration der Audiokanäle windowsseitig

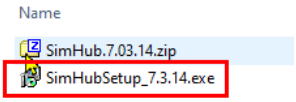
11.1 Simhub Software Installation

Entpacken Sie das herunter geladene Zip mit Unzip oder 7z

Die Software liegt, nach dem Standard-Browser-Download in der Regel als Zip in Ihrem Benutzer „Download“ Ordner, oder dort wo Sie die Software nach dem Download hin gespeichert haben.

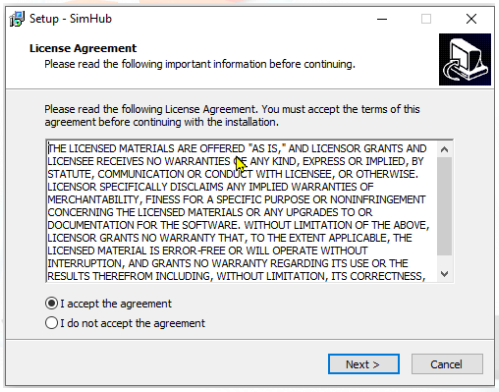
Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

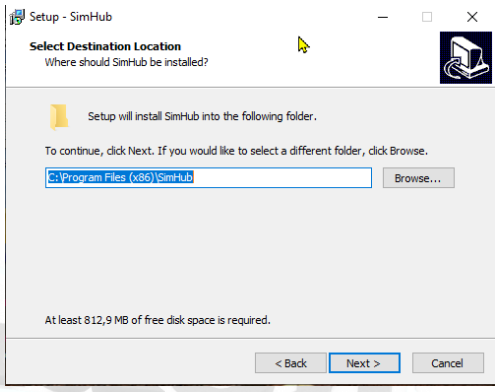




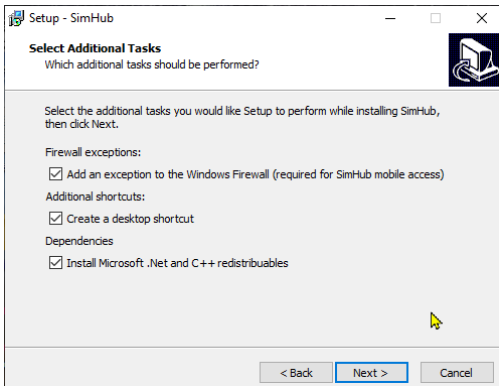
Starten Sie die entpackte SimHub.x.xx.xx.exe und bestätigen Sie dann nach Eingabe des entsprechenden Dialogs das Administrator Passwort.

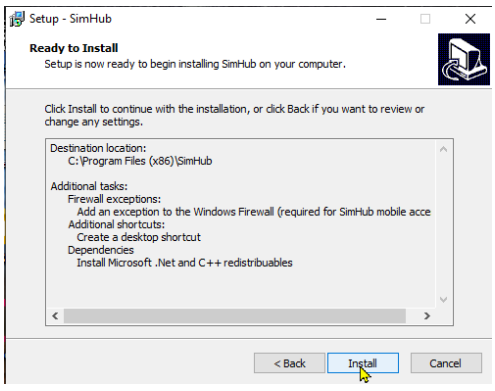
Klicken Sie sich durch die Installations-Dialoge:





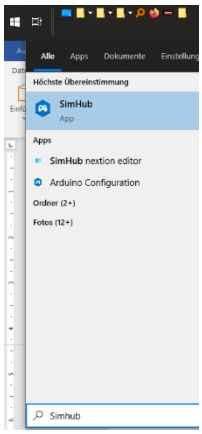
Es müssen keine Veränderungen vorgenommen werden, außer Sie wollen die Software in ein anderes, als das Standardverzeichnis installieren





Fertig

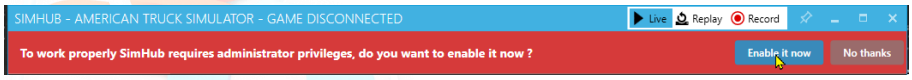
Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021



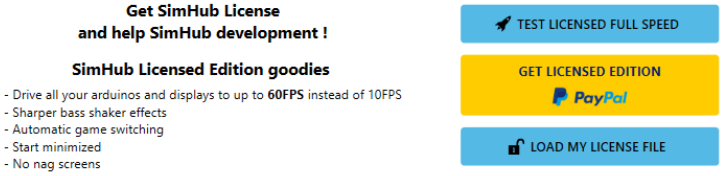
Am schnellsten starten Sie nun die Software mit der:

„Windows Taste + Eingabe“ von dem Wort „Simhub“

Beim ersten Start wird nachgefragt, ob das Programm mit „Administrator Rechten“ gestartet werden soll. Dies sollte angenommen werden.



Bitte unterstützen Sie die Hersteller dieser unglaublich vielseitigen Software (ab 6€) und kaufen Sie eine Lizenz für Ihr System! (Es funktioniert aber auch ohne Lizenz perfekt!)



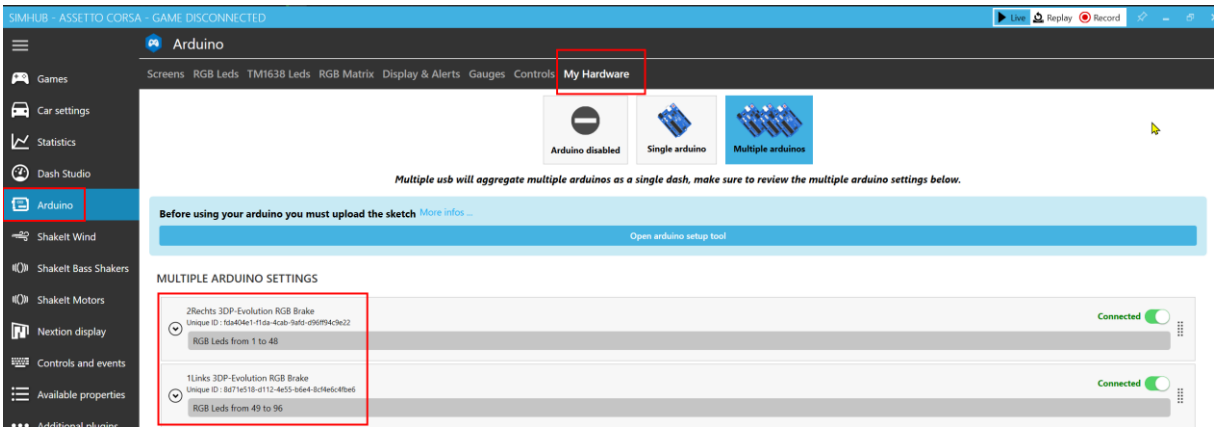
Im Moment der Erzeugung dieses Dokuments werden unglaubliche über 50 Rennspiele von Simhub unterstützt!

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

12 Softwareseitiges Einrichten der RGB-Adapter

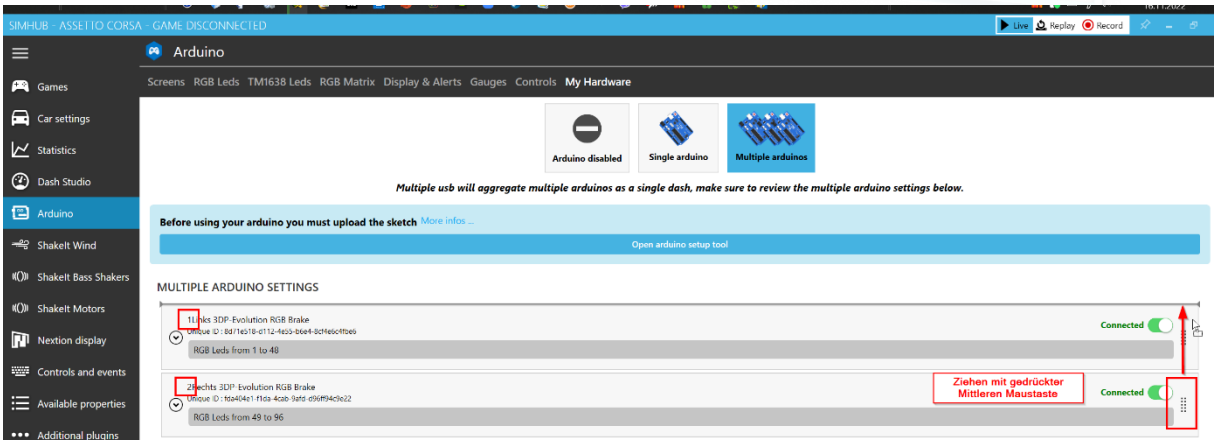
Um die Bass-Shaker einzurichten, wählen Sie im linken Einstellungsmenü den Unterpunkt:

Arduino-> My Hardware



Nach Anschluss beider USB-Kabel an der Steuerbox und am PC (oder Hub) sollten nun 2 Geräte auftauchen. **„1 Links….“** Und **„2 Rechts…“** In dieser Reihenfolge und am Ende muss in **Grün „Connected“** stehen! Sollten die Schalter grau und links sein bitte wie im Bild nach rechts schieben und einschalten.

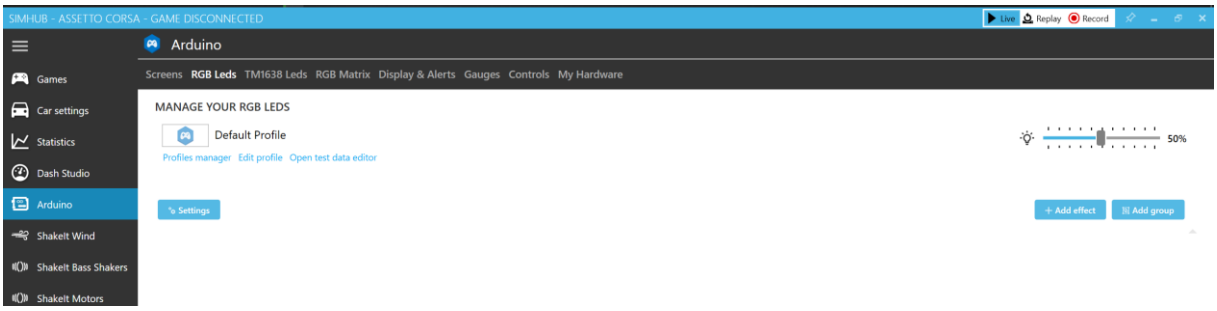
Die richtige Reihenfolge ist Voraussetzung!! Sollten die Geräte vertauscht sein wie im Bild oben, dann kann durch fassen und halten der linken Maustaste „an den Punkten ganz rechts“, durch Ziehen eines Gerätes die richtige Reihenfolge hergestellt werden!



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

12.1 Reiter: RGB-Leds

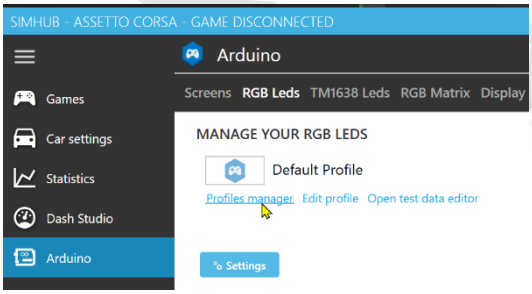
Sollten Sie Simhub zum ersten Mal und frisch installiert haben, sollten Sie hier eine blanke Installation vorfinden:

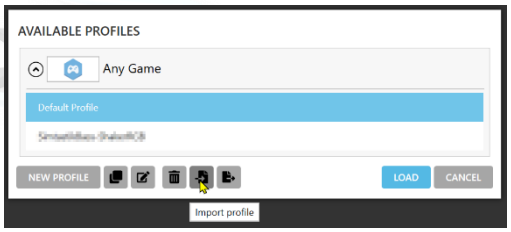


12.1.1 Import der Konfiguration „der RGB-Adapter oder Bremsscheiben“

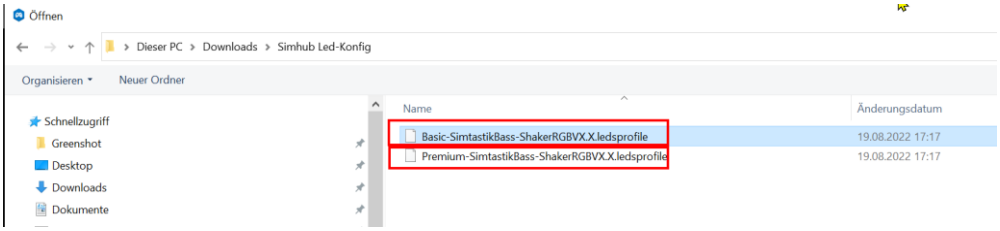
Sie erhalten von uns automatisch zu ihrem RGB-Adapter je nach Kauf, eine Basic oder Premium Setup Datei per Mail zugesendet. Sollten Sie die nicht erhalten haben, bitte kurze Mail an info@3dp-evolution.de .

Über den Profil Manger:

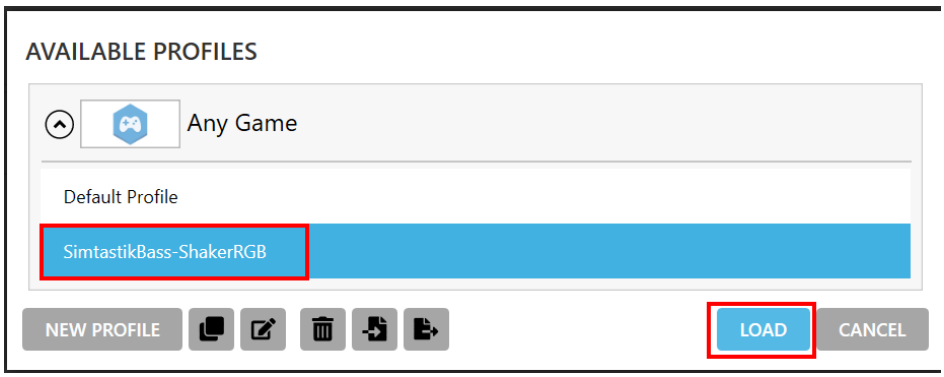




Und den Schalter Import können Sie nun die entsprechende Konfigurationsdatei importieren:

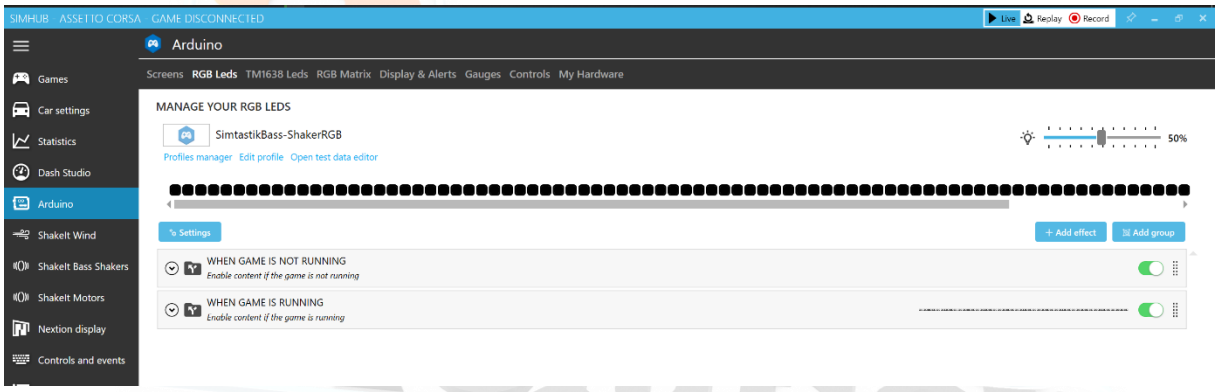


Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021



Entsprechend danach die Importiere Konfiguration mit „LOAD“ bestätigen

Nach erfolgreichem Import sollte ihre Oberfläche dann so aussehen:



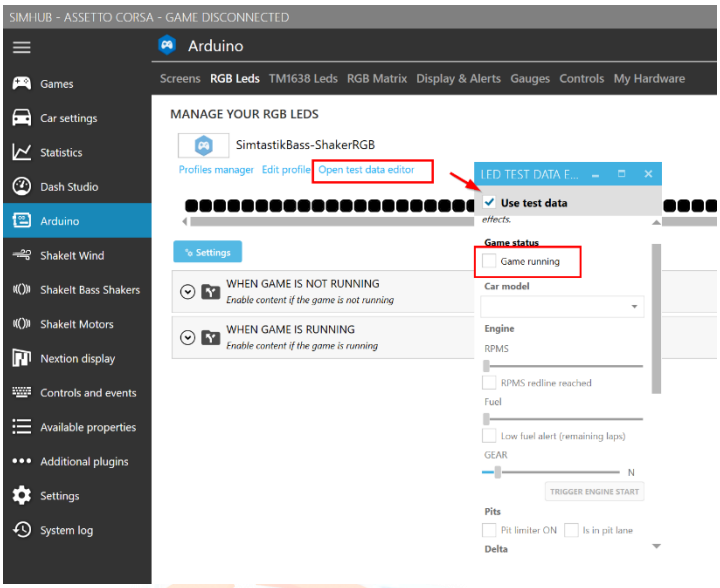
Stellen Sie auch hier sicher das die Effekte hier am Ende ebenfalls auf Grün stehen, das bedeutet, die Funktionen sind aktiviert.

Sollten Sie unterschiedliche Spiele benutzen, in denen unterschiedliche Effekte aktiv oder nicht aktiv sind, können Sie zu jeder Zeit die Konfiguration mit den entsprechenden Schaltern auf „Grün AN“ oder „Grau Aus“ stellen und als separate Konfiguration für das Spiel abspeichern, bzw. gegebenenfalls wieder laden.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

12.1.2 Testen der Funktion an Ihrem Simrig und Adapter bzw. Bremsscheiben

Verwenden der Option “Open Test Data Editor”:

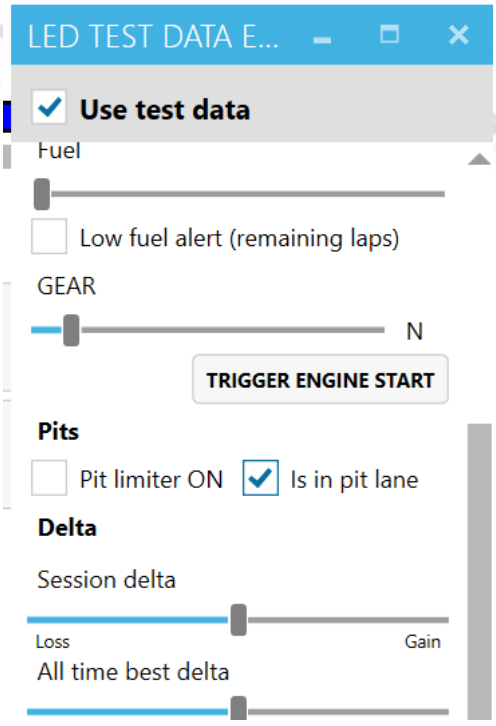


können Sie dann Ihre Funktionen Testen:

12.1.2.1 Game running mit Checkbox aktivieren

Bei allen RGB-Adaptern und Bremsscheiben sollte sobald das Spiel gestartet ist, die Adapter sowohl auch die Bremsscheiben in Blau (voreingestellt) leuchten.

12.1.2.1.1 Is in Pitlane



Mit dem Schalter “Is in pit lane“

Wird das Signal für in der Boxengasse

Ausgelöst, in dem wechselseitig

Die RGB-Adapter vorne und hinten rot und

blau leuchten

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

12.1.2.2 Bremsscheiben Test gibt es im Test Modus „nicht“

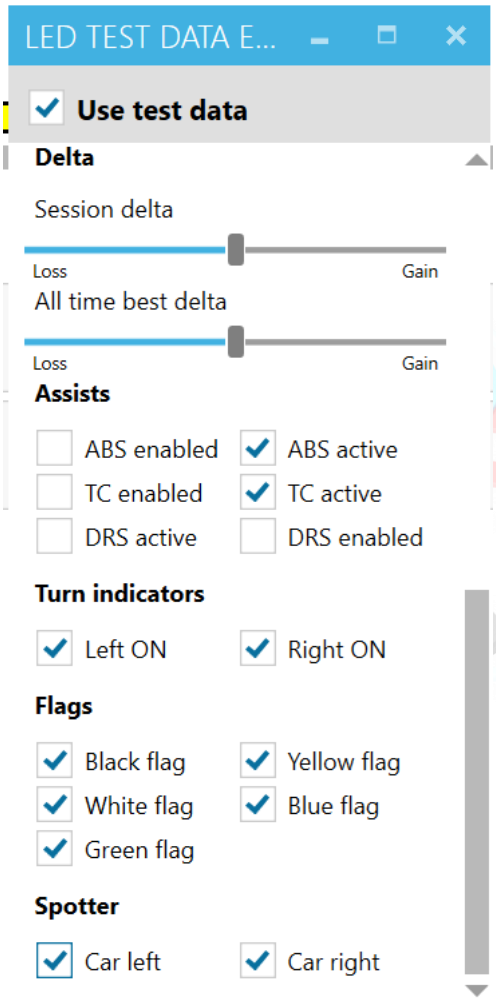
Die Bremsscheiben können nur fahrerisch im Cockpit zum Glühen gebracht werden,

oder

durch ein Replay in Simhub einer aufgezeichneten Fahrt!

12.1.2.3 Premium Funktionen der RGB-Adapter oder RGB-Bremsscheiben

Folgende Zusätzliche Funktionen sind im Premium Kits enthalten:



Sind Signale für die Linke bzw. Recht-Seite vertauscht haben Sie den entsprechenden Kanal in den Falschen Anschluss der Steuerbox gesteckt!

Hier sind nur alle schalter zur Verdeutlichung der vorhandenen Funktionen gleichzeitig gedruckt!

Bitte natürlich nicht alle auf einmal einschalten, da es dadurch natürlich zu sinnlosen Überlagerungen kommt!

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

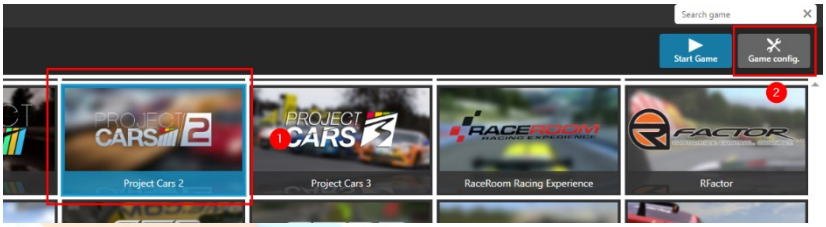
13 Abschließende In-Game Einstellungen

Bevor Sie jetzt die realistische Simulations-Erfahrung aus dem Spiel Ihre Wahl das erste Mal visuell wahrnehmen und genießen können, ist noch die Verbindung zwischen Simhub und dem entsprechenden Rennspiel einzustellen.

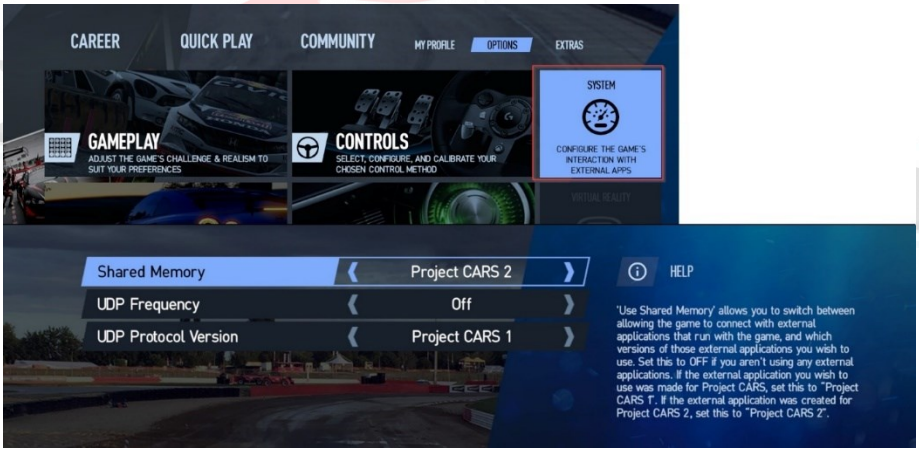
Bitte informieren Sie sich über das Simhub Forum (bzw. Google Suche) welche Einstellungen, wo in „Ihrem Spiel“ gesetzt werden müssen, damit die Verbindung zwischen Spiel->Simhub->Bass-Shaker ordnungsgemäß funktioniert.

Der Link zum Troubleshoot von Simhub falls nötig.

14 Beispielhaft Darstellung mit Project Cars 2



14.1 Im Spiel selbst muss nun entsprechende Schnittstelle konfiguriert werden:

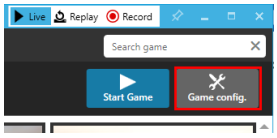


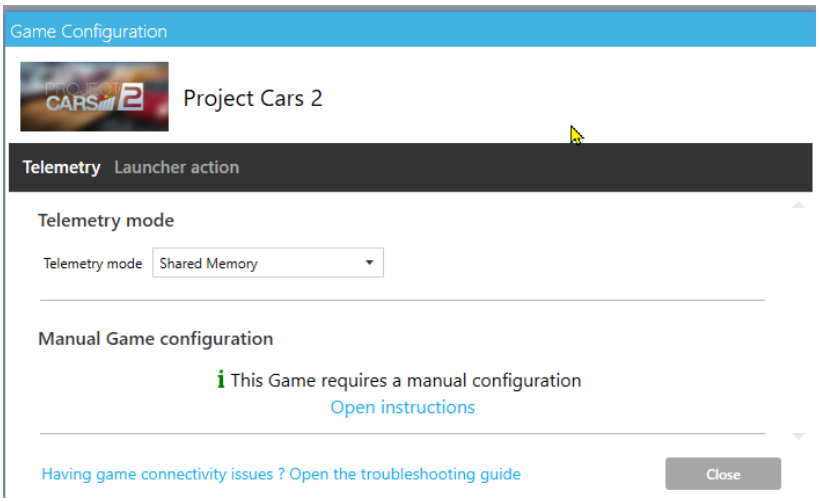
Das ist die vorgegebene Konfiguration von Project Cars 2 für Simhub

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

14.2 Einstellungen in Simhub

Folgendes ist dann in den Einstellungen des Simhub „Game Configuration“ nach Vorgabe **pro entsprechendes Spiel** zu prüfen und ggf. einzustellen:



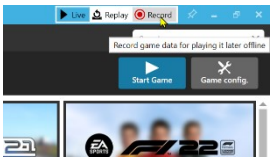


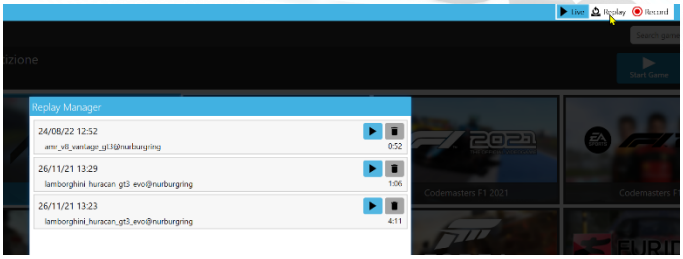
15 Tipp zum Testen und Einstellen: Simhub Replay

Um zum Abstimmen der Effekte nicht jedes Mal fahren zu müssen, besteht die Möglichkeit in Simhub eine Testrunde aufzunehmen, um dann bequem diese abzuspielen und ausgiebig Effekte oder Frequenzen einzustellen.

Dazu vor der Runde einfach den „Record“ Button oben links aktivieren

Nach der Runde mit dem Schalter „Live“ stoppen und mit Replay wiedergeben:



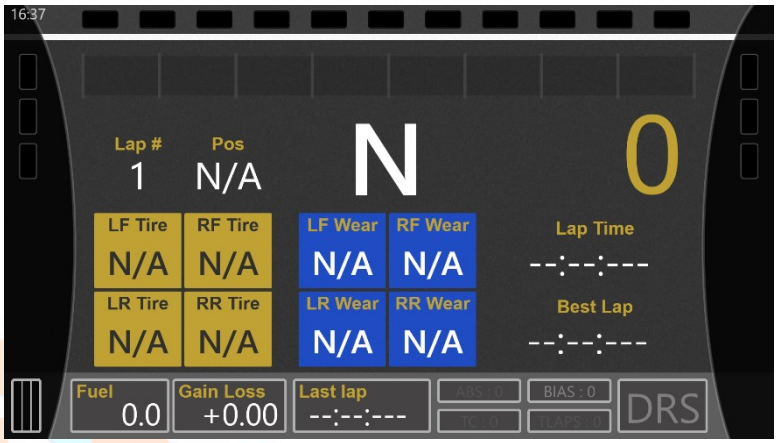


Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

16 Warum die Software unterstützenswert und der Hammer ist!

16.1 Kostenloser Zusatz-Hinweis: Dashboard Funktion: (nur „ein“ weiterer Aspekt)

Ausdrückliche Empfehlung, da wir diese Funktion auch nutzen:



Jeder der ein Mobiltelefon/Tablet hat, kann dieses zum echten Live-Dashboard,

Quasi die Live Anzeige der Motor- Reifen- Öltemperatur, Schaltanzeige… umfunktionieren.

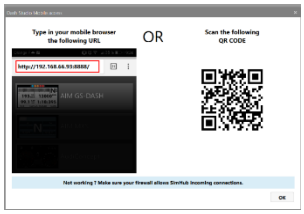
Dazu nur in das Register Dashboards gehen, aktivieren und dann über den Link oben rechts:

“Open in Browser” oder “Open in phone or tablet” einfach die IP-Adresse im Browser des Mobil-Telefons/Tablet eingeben.

Beispiel: 192.168.178.79:8888 wobei Sie die IP xxx.xxx.xxx.xxx: durch die Ihres Rechners ersetzen müssen, auf dem der Simhub ausgeführt wird. :8888 ist der Port über den dann das Tablet oder SmartPhone auf den Simulationsrechner zugreift.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

2 Möglichkeit zum Einrichten: QR code mit App scannen:



Auf dem Telefon kann dann durch Streichen nach oben und unten, links und rechts verschiedene Ansichten ausgewählt werden!

17 Online-Hilfe bei der Software-Konfiguration:

Möchten Sie die Konfiguration der Audio-Anschlüsse bzw. der Software Simhub nicht allein machen, oder benötigen Sie Hilfe bei der „software-technischen Einrichtung“, kontaktieren Sie uns einfach über E-Mail:

info@3dp-evolution.de

Entweder:

Wir senden Ihnen dann per Mail einen Service Dokument mit dem Ablauf der Fernwartung und den Datenschutzrichtlinien zu, über das Sie dann auf einfache Weise Hilfe, direkt auf Ihrem Computer (Per Remote-Sitzung) zur Softwarekonfiguration anfordern können

oder:

17.1 Onlinehilfe über 3DP-Evolution, Fernwartungssoftware

Auf unserer Webseiten FAQ können Sie sich unter Support die entsprechende Dokumentation herunterladen, oder direkt über die folgenden Links:

- Support-Dokumentation
- 3dp-evolution-RemoteSupport.zip

Bitte die Zip Datei, um die Support Software nutzen zu können, mit Winzip oder 7z entpacken.

Die genaue Vorgehensweise, die Verwendung der Software und der Ablauf von unserem Remote-Support sind im Support Dokument genau beschrieben.

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

18 Nachwort:

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben diese Dokumentation erfolgreich umgesetzt.

Wir wünschen Ihnen Begeisterung, tägliche, langanhaltende und wiederkehrenden Freude

und

„Jedes Mal aufs Neue eine Gänsehaut, beim Starten Ihres Rennwagens!“

Wir bedanken uns für Ihr Vertrauen und den Kauf unseres

*„ **3DP-Evolution Simtastik Bass-Shakers Kit “***

und hoffen, wir habe Ihnen mit dieser Dokumentation einen guten Start mit Ihrem Gerät vermitteln können.

Kreative Verbesserungen und Rückmeldung sind erwünscht. Melden Sie sich bei uns, wenn Sie Vorschläge und Ideen haben.

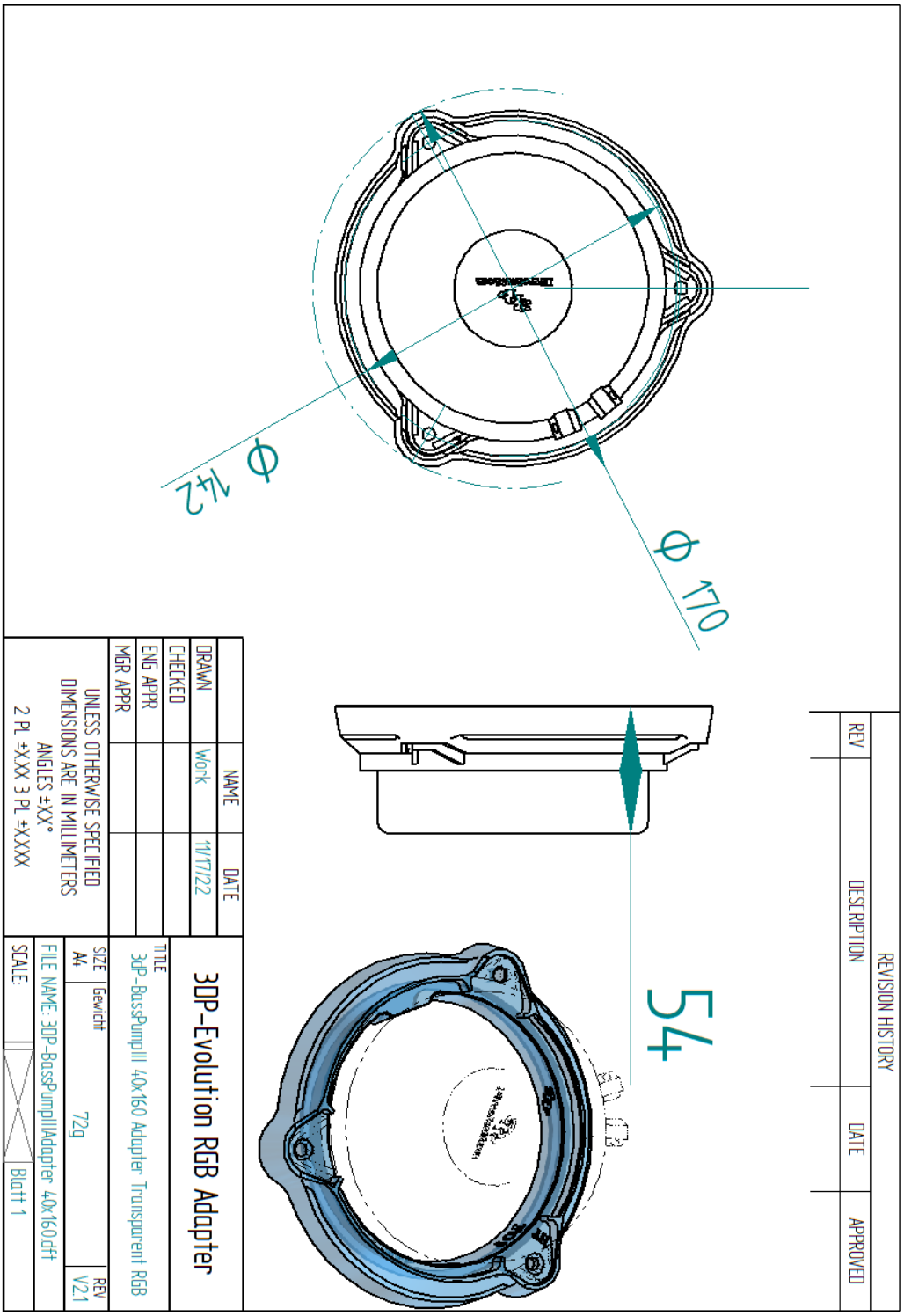
Bis dahin

Ihr 3DP-Evolution Team

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

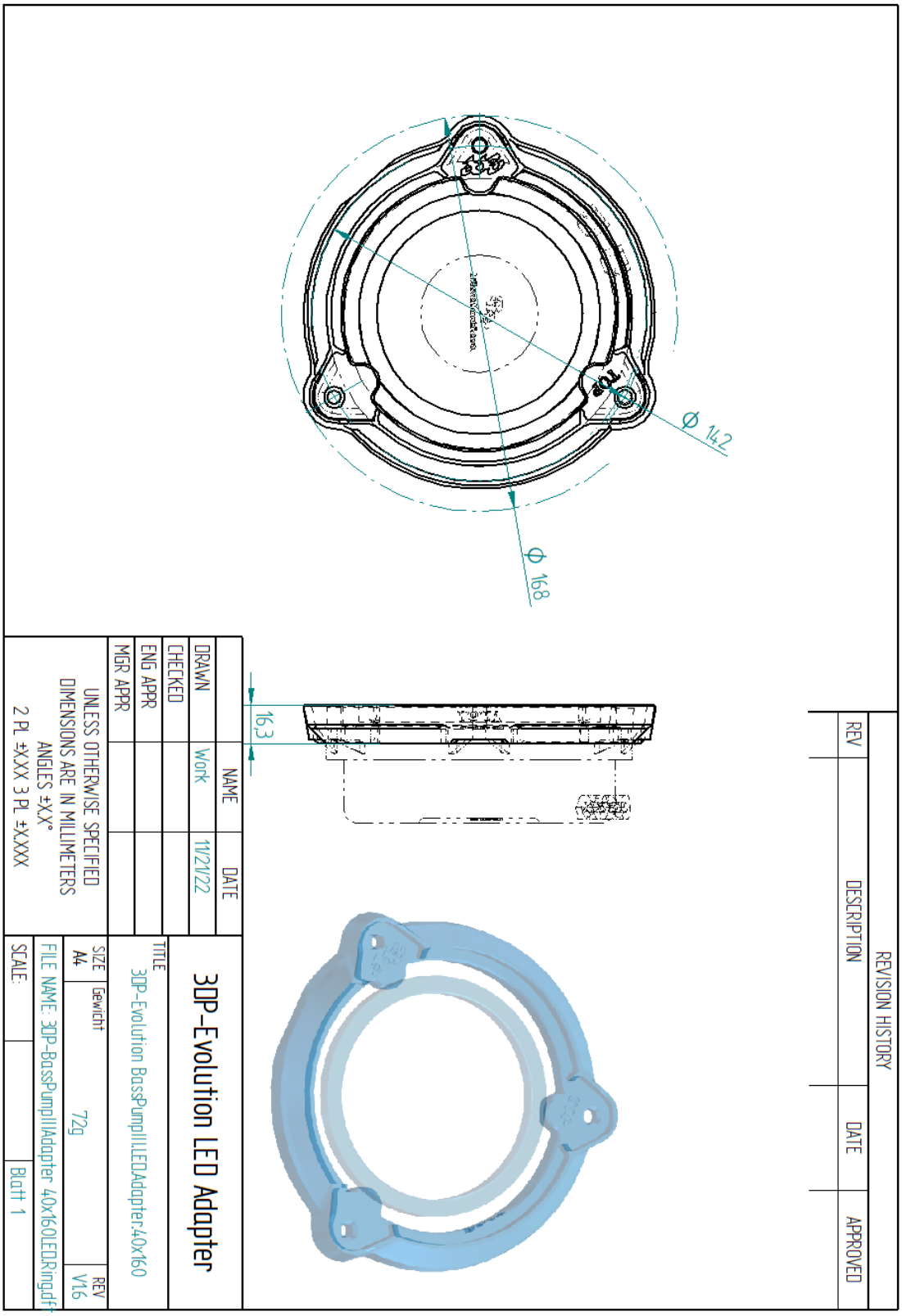
19 Anhang:

19.1 RGB Adapter Transparent Base/Ultimate:



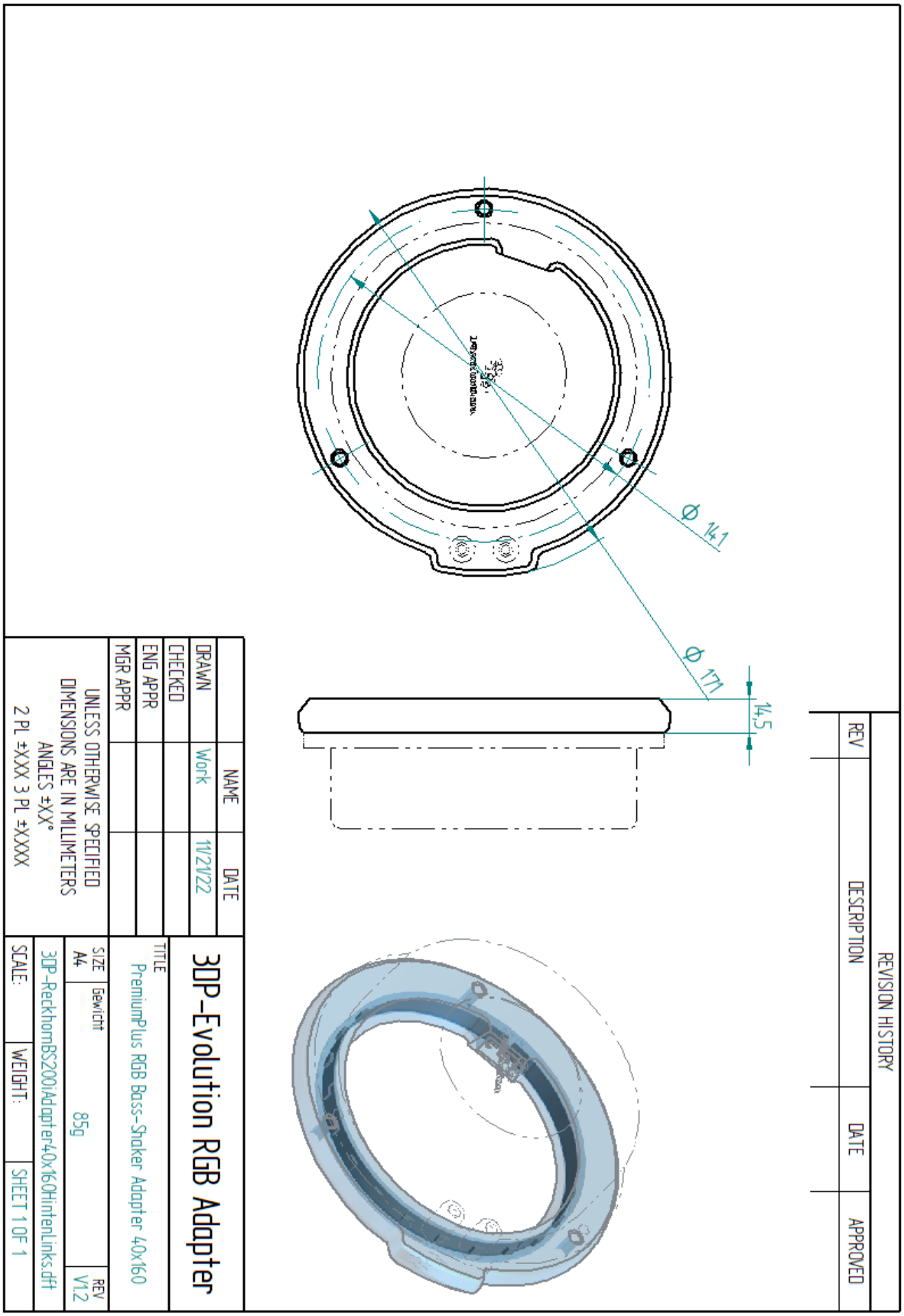
Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

19.2 LED Adapter Transparent Base/Ultimate blau oder rot:



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

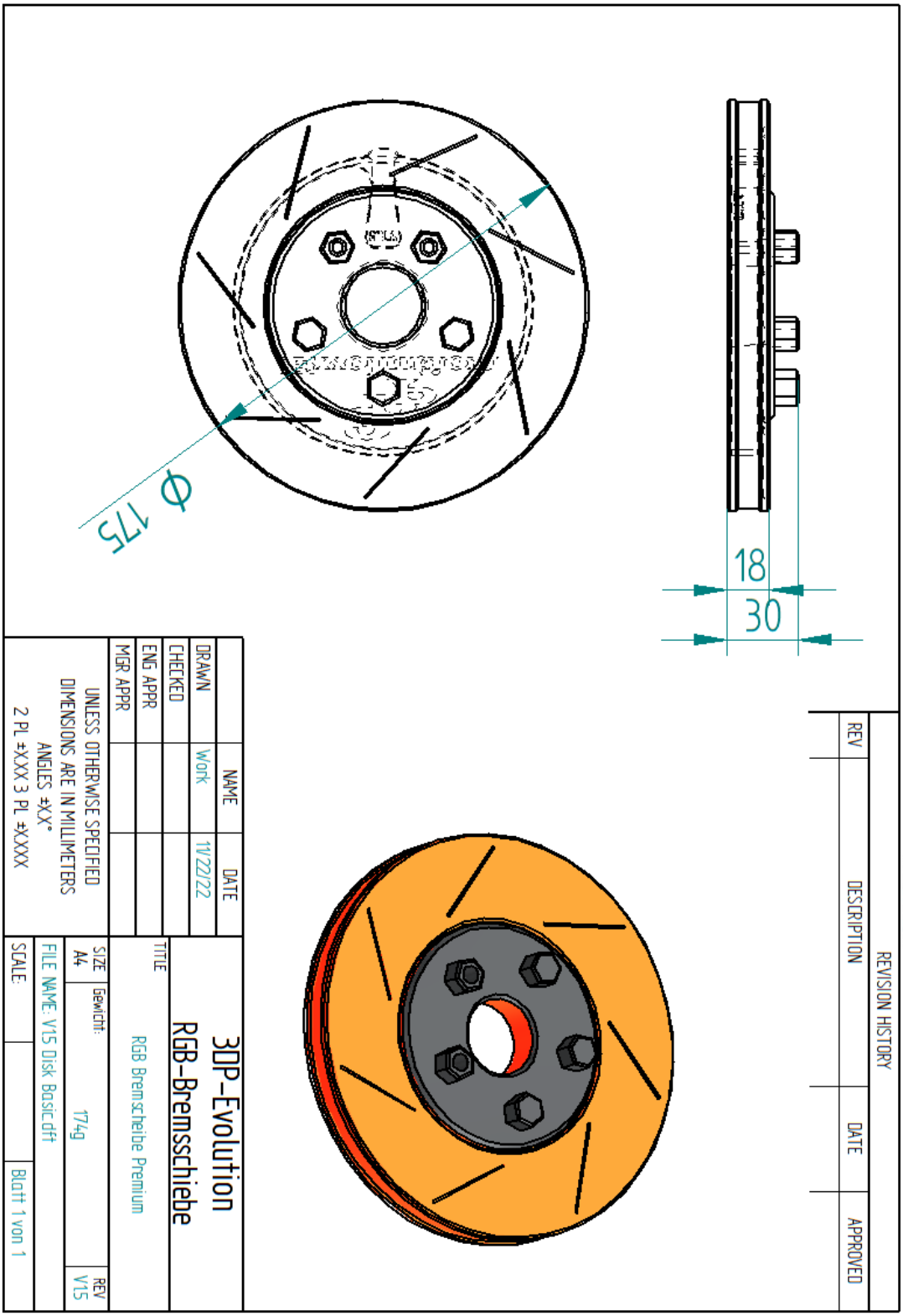
19.3 RGB-Bass-Shaker “Premium Plus” Adapter:



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

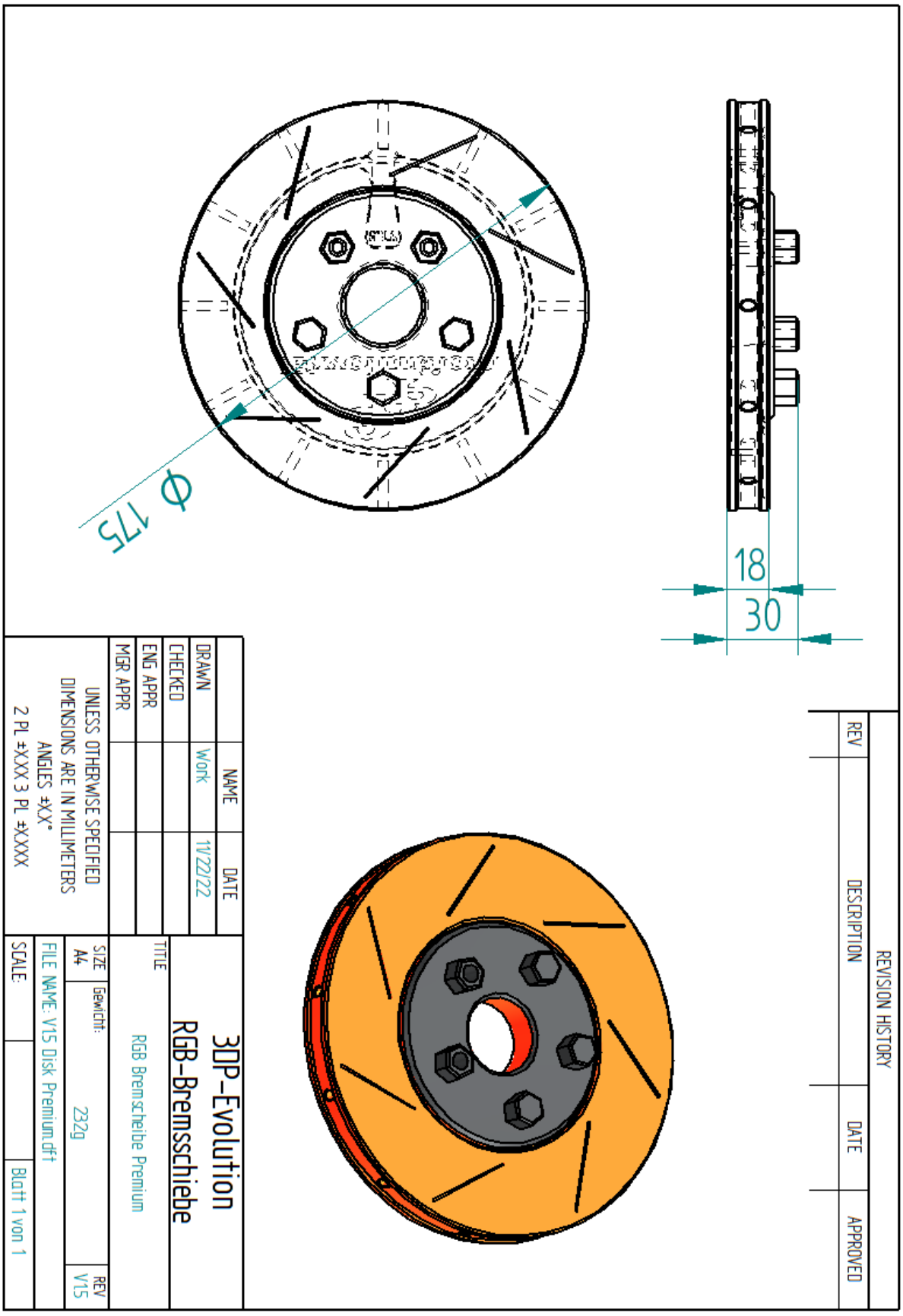
19.4 RGB-Bremsscheiben Basic und Premium

19.4.1 Basic



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

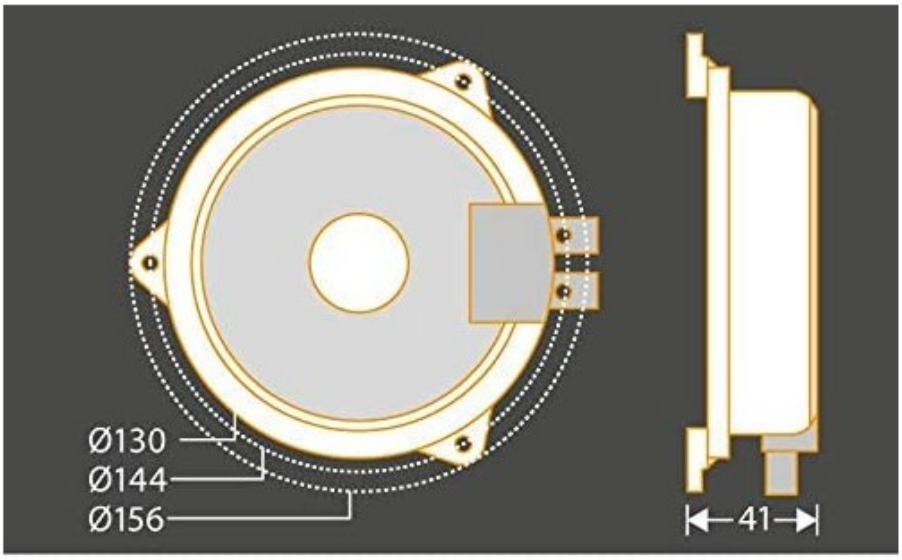
19.4.2 Premium



Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021

19.5 Bass-Shaker Abmaß Basic/Ultimate

Bass-Shaker Base/Ultimate



Alle Maßangaben in mm. | All measurements in mm.

Evolution

Diese Dokumentation ist Eigentum der 3DP-Evolution und nicht zur freien Vervielfältigung freigegeben
3DP-Evolution© 2021